

日本 ASIAGRAPH 2018 兒童及青少年動畫競賽台灣選拔賽實施計畫

ASIAGRAPH 2018 Kids CG Competition Taiwan Round

一、緣起：

為落實「動漫、文化、科技城」及「打造漫畫夢工場」的縣政理念，同時，藉由漫畫的故事性、趣味性及多樣性，激發創意及想像力，培養學生圖像的敘事能力，增進學生藝術創作能量，並使用動畫軟體及豐富的動畫內容資源庫讓任何年齡的學生都可以體驗創作動畫的快感，動畫變得簡單有趣，使每位學生都能發揮創意，體驗快速、有趣又精采的故事動畫創作。

二、目標：

- (一)深化藝術教育品牌，活絡創新動漫藝術教學。
- (二)提供多元藝術學習，充實本縣動漫藝術素養。
- (三)整合學術相關資源，培育動漫藝術創意人才。

三、辦理單位：

- (一)指導單位：日本 ASIAGRAPH
- (二)主辦單位：新竹縣政府
- (三)承辦單位：新竹縣立竹北國民中學
- (四)協辦單位：甲尚股份有限公司

四、參賽對象：

- (一)全國公私立高中職、國中及國小。
- (二)以隊為單位，每隊最多 5 名學生及 2 名指導老師。

五、競賽組別：

- (一)高中職組(全年級組)。
- (二)國中組(全年級組)。
- (三)國小組(全年級組)。

六、主題：由競賽對象任選主題，以臺灣人文、地、產、景為主，進行多元美學之動畫創作：

- (一)故事發生場景與臺灣有關，場景需要有明顯的辨識度。
- (二)故事類型不拘(如超級英雄、推理、神話、武俠、奇幻、時空旅行、校園、文藝愛情等皆可)。
- (三)不得有違社會善良風俗之限制級內容。

七、參賽作品標準：

- (一)參賽作品必須是第一次在公開競賽。
- (二)影片長度：1 分鐘以上；5 分鐘以下。
- (三)影片格式：1280×720 以上像素 MPG 檔。

八、送件方式：

- (一)採「掛號郵寄」：最後收件截止時間為 106 年 12 月 15 日以前(以郵戳為憑)。
- (二)收件地址：新竹縣政府教育處(302 新竹縣竹北市光明六路 10 號)。請使用競賽專用封面(附件四)。聯絡電話：03-5518101#2843 陳先生。
- (三)參賽作品請逐一填寫報名表(附件一)各欄位資料，並填具作品著作權財產權授權同意書(附件二)及領取得獎獎金協定同意書(附件三-1 及附件三-2)隨作品光碟一併寄送。

九、評選作業：

本次競賽評選將由甲尚股份有限公司邀請專家學者組成評審小組，從日本 ASIAGRAPH 2018 兒童及青少年動畫競賽台灣選拔賽實施計畫」作品中，評選出各組前三名及四名佳作，並參加日本 ASIAGRAPH 2018 兒童及青少年動畫競賽。

十、評選標準：

評分表				
評分標準	軟體操作技巧	故事性	導演技巧	視覺效果
	30%	30%	20%	20%

十一、獎勵辦法：

- (一)首獎一名：獎金新台幣 15,000 元，每位選手獎狀乙張、CrazyTalk Animator 3 PRO 繁體中文版一套。
- (二)二獎一名：獎金新台幣 10,000 元，每位選手獎狀乙張、CrazyTalk Animator 3 PRO 繁體中文版一套。
- (三)三獎一名：獎金新台幣 8,000 元，每位選手獎狀乙張、CrazyTalk Animator 3 PRO 繁體中文版一套。
- (四)佳作四名：獎金新台幣 5,000 元，每位選手獎狀乙張、CrazyTalk Animator 3 PRO 繁體中文版一套。
(上列獎金依法扣繳所得稅)
- (五)指導學生參賽獲第一名之指導老師，敬請縣市政府惠予敘獎。指導學生參賽獲第二、三名與佳作者，指導老師獲頒獎狀乙紙。

十二、注意事項：

- (一)主辦單位提供動畫軟體(CrazyTalk Animator 3 PRO 繁體中文版)供競賽使用，參賽者須於下列網址(<https://goo.gl/1CFZfX>)中提出申請，本軟體授權至競賽收件截止日，軟體操作說明請至本府教育處(<http://doe.hcc.edu.tw/>)公告下載。
- (二)參賽者需自行準備音效素材，以及影片剪輯軟體，所有音效素材及軟體之使用需取得使用授權。
- (三)參與日本 ASIAGRAPH 2018 兒童及少年 CG 競賽台灣選拔賽評選之作品，其著作財產權皆歸主辦單位所有，並需交付電子檔案，未依規定者，取消參賽資格。
- (四)送件作品如為已公開發表之作品、仿冒或抄襲他人作品、著作權不清者、不符合本

- 參賽辦法者，立即取消參賽資格，參選者並應負相關法律責任。
- (五)參賽作品如有違反善良風俗，主辦單位有權進行刪除或不刊登。
 - (六)參賽作品需填妥參賽者個人資料、參賽授權同意書、作品簡介，並保證填寫基本資料無誤，以便於得獎之通知。
 - (七)作品繳交後無法修改或刪除，請務必確認投稿資料之正確性。
 - (八)參賽作品概不退還，主辦單位對參賽作品均將存檔保留，不再辦理退件事宜，請參賽者自行複製保留作品。
 - (九)得獎作品需為原始創作，如有冒偽、抄襲、拷貝或經檢舉涉及智慧財產權、著作權或商標、服務標章或機關標誌者，查證屬實，一律取消資格，獎位不遞補。已領取獎項者，主辦單位得追回原獎項。
 - (十)得獎者需配合主辦單位，參與頒獎儀式。
 - (十一)得獎作品，主辦單位除保有刪除、修飾權外，並有製成宣傳品及刊登並於全球發行之權利，作者不得另行要求任何給付。
 - (十二)獎項由評審會議評定，必要時得以「從缺」或「增加名額」辦理。
 - (十三)所得獎金應依稅法規定扣繳所得稅。
 - (十四)參賽者視同認同本簡章之各項規定。

十三、辦理比賽期間相關工作人員核予公假，實際執行有功工作人員 8 人依規辦理敘嘉獎乙次。

十四、本計畫經奉核可後實施，如有未盡事宜者，得隨時由主辦單位補充之。

作品編號：NO. _____ (由主辦單位統一填寫)

參賽組別	<input type="checkbox"/> 國小組 <input type="checkbox"/> 國中組 <input type="checkbox"/> 高中職組			
學校	例：新竹縣竹北市○○國小			
隊名				
指導老師 (最多 2 位)	姓 名： 連絡電話：	姓 名： 連絡電話： e-mail：		
聯絡地址				
參賽學生	姓名	身分證字號	出生年月日	班級
隊長				
隊員 1				
隊員 2				
隊員 3				
隊員 4				
作品名稱				
創作理念	(300 字以內，字體 12 級、標準字距。請勿超過 300 字之說明)			

附件二 日本 ASIAGRAPH 2018 兒童及青少年動畫競賽台灣選拔賽

著作權財產權授權同意書

作品編號：NO. _____ (由主辦單位統一填寫)

本團隊：_____ (團隊代表或指導教師簽名)，茲就報名參加『日本 ASIAGRAPH 2018 兒童及青少年動畫競賽台灣選拔賽實施計畫』活動之作品，同意並擔保以下條款：

- 1、本團隊參賽作品如獲前三名及佳作獎項同意提供參選影片原始檔案，無償授權主辦單位及其授權之第三人為推廣與公益宣導用途，日後不限地域、次數、時間得將創作作品修改、重製、公開播送、公開展示、公開傳輸，並承諾對主辦單位及其授權之第三人不行使著作人格權。
- 2、本團隊之作品並無侵害任何第三人之著作權、專利權、商標權、商業機密或其他智慧財產權之情事。參賽作品為本團隊原創，未曾獲得任何公開比賽之獎項或其他單位之補助，作品如涉及著作權之侵權或其他不法行為，概由本團隊自行負責，主辦單位得取消得獎資格並追回獎金及獎狀。
- 3、本團隊擔保第三人就本作品，不得對主辦單位主張任何權利。
- 4、如違反本同意書各項規定，本團隊須自負法律責任，主辦單位得要求本團隊返還全數得獎獎金及獎狀。於本同意書內容範圍內，因可歸責於本團隊之事由致主辦單位受有損害，本團隊應負賠償之責。
- 5、本團隊已詳閱並同意遵守本次參賽之各項相關規定。

此 致

新竹縣政府

立同意書人：

身分證字號：

法定代理人：

身分證字號：

(未滿 20 歲須由法定代理人同意簽章)

中 華 民 國 1 0 6 年 月 日

- 1、本作品作者請派代表或由指導教師於「立同意書人」欄位簽名。
- 2、「本立同意書人」若為未成年者，須與法定代理人共同簽署本同意書。

領取得獎獎金協定同意書（代表人）

作品編號：NO. _____（由主辦單位統一填寫）

參賽組別 _____，隊名 _____，隊長 _____ 及
隊員 _____ 共 _____ 人，參與「日本 ASIAGRAPH
2018 兒童及青少年動畫競賽台灣選拔賽」活動所完成之作品，同意以下說明之得獎協定及各
項授權行為。

- 1、團隊需推派一代表人，做為得獎獎金領取，新竹縣政府會以該代表人為所得人，依規定開立扣繳憑單，得獎團隊應依相關規定扣繳所得稅。
- 2、團隊自行協調得獎之獎金分配比例，新竹縣政府不涉入及後續獎金分配之問題。
- 3、團隊成員簽立本同意書後，獎金一律於頒獎典禮後交付團隊代表人。
- 4、團隊代表人請簽立本同意書，其餘成員請簽立「領取得獎獎金協定同意書(成員)」。

此 致

新竹縣政府

立同意書人： _____（代表人） 身分證字號： _____

法定代理人： _____ 身分證字號： _____

（未滿 20 歲須由法定代理人同意簽章）

中 華 民 國 1 0 6 年 _____ 月 _____ 日

領取得獎獎金協定同意書（成員）

作品編號：NO. _____（由主辦單位統一填寫）

參賽組別 _____，隊名 _____，隊長 _____ 及
隊員 _____ 共 _____ 人，參與「日本 ASIAGRAPH
2018 兒童及青少年動畫競賽台灣選拔賽」活動所完成之作品，同意以下說明之得獎協定及各
項授權行為。

- 1、團隊需推派一代表人，做為得獎獎金領取，新竹縣政府會以該代表人為所得人，依規定開立扣繳憑單，得獎團隊應依相關規定扣繳所得稅。
- 2、團隊自行協調得獎之獎金分配比例，新竹縣政府不涉入及後續獎金分配之問題。
- 3、團隊成員簽立本同意書後，獎金一律於頒獎典禮後交付團隊代表人。
- 4、團隊所有成員皆須簽立本同意書，請依成員人數複印本同意書後交付各成員完成簽章。

此 致

新竹縣政府

立同意書人：

（成員） 身分證字號：

法定代理人：

身分證字號：

（未滿 20 歲須由法定代理人同意簽章）

中 華 民 國 1 0 6 年

月

日

附件四 報名專用封面

日本 ASIAGRAPH 2018 兒童及青少年動畫競賽台灣選拔賽

寄件人：_____

聯絡電話：_____

寄件地址：_____

收件地址：302 新竹縣竹北市光明六路 10 號

TO 收件人：新竹縣政府教育處-日本 ASIAGRAPH 2018 兒童及青少年動畫競賽台灣選拔賽小組

收

參賽組別：國小組 國中組 高中職組

參賽學校：_____

參賽隊名：_____

資料清單確認：

報名表 1 份

著作權財產權授權同意書 1 份

領取得獎獎金協定同意書(代表人)1 份

領取得獎獎金協定同意書(成員)____份

作品光碟